

Poskus, dogodek, izid

V učbeniku na straneh 213 in 214 in v i-učbeniku na straneh

<https://eucbeniki.sio.si/mat9/927/index.html>

<https://eucbeniki.sio.si/mat9/927/index1.html>

razišči in napiši v zvezek, kaj je:

Poskus

Dogodek

Izid

Kako označujemo dogodke?

Napiši nekaj primerov:

- poskusov
- dogodkov

Za poskus »met dveh kock« in dogodek »pade vsota 7«, napiši (ali nariši) vse možne izide:

Rešitve

Poskus je vsaka načrtna aktivnost, ki jo izvajamo pod enakimi pogoji po vnaprej določenih pravilih.

Dogodek je vsak pojav, ki se pri poskusu lahko zgodi ali pa tudi ne.

Izid je vsak dogodek, ki se lahko zgodi v danem poskusu. Ugodni izidi so tisti, ki se zgodijo v korist opazovanega dogodka, neugodni pa tisti, pri katerih se opazovani dogodek ne zgodi.

Kako označujemo dogodke? Z velikimi tiskanimi črkami.

Napiši nekaj primerov:

- Poskusov (met kocke, met kovanca, izbor igralne karte, izbor kroglice ...)
- Dogodkov (pade 6 pik, pade sodo število pik, pade grb, izvlečemo kralja, izvlečemo modro kroglico ...)

Za poskus »met dveh kock« in dogodek »pade vsota 7«, napiši (ali nariši) vse možne izide:

 1 in 6	 2 in 5	 3 in 4	 4 in 3	 5 in 2	 6 in 1
--	--	--	--	--	--